

Le Combiné

Type d'épreuve :

C'est une épreuve individuelle.

Chaque joueur dispose de 4 boules et sera, en alternance, tantôt pointeur et tantôt tireur pendant les 8 mènes de l'épreuve.

Principe :

Le pointeur doit placer sa boule à l'intérieur d'une cible de 1.40 m de diamètre. En cas d'échec, la boule est enlevée du jeu et le pointeur doit à nouveau jouer jusqu'à ce qu'il réussisse. Dès que le pointeur réussit une boule, il marque 1 point, 2 points en cas de « biberon ».

Il déclenche alors l'action du tireur. Le tireur, lui, doit faire sortir la boule de la cible pour marquer 1 point, 2 points en cas de « carreau » (boule de tir restant dans le cercle).

Quand le pointeur n'a plus de boule, le tireur a le choix de tirer une boule adverse pour marquer un point supplémentaire, mise à la place du but, ou de tirer le but d'une valeur de deux points (deux fois maximum). *Remarque, pour les catégories "- de 13" et "- de 15", la boule tirée est remplacée par une boule cible de diamètre 100 mm.*

Le vainqueur de l'épreuve est celui qui a réalisé le plus grand nombre de points avec ses 32 boules jouées.

