

# Le Tradipoint

Principe :

La partie au temps (variable selon la catégorie).

Le jet du but lance la mène.

Le joueur A pointe sa première boule. Par la suite le joueur qui ne tient pas le point, doit jouer jusqu'à ce qu'il parvienne à le reprendre. Lorsqu'un joueur n'a plus de boules, son adversaire joue et essaie de placer d'autres points.

Le joueur A pointe sa boule pour venir le plus près du but.

Le joueur B pointe pour reprendre le point de A.



Règlement succinct:

2 boules par joueur.

La partie se déroule en :

**30'** pour les catégories « -11 » et « -13 »

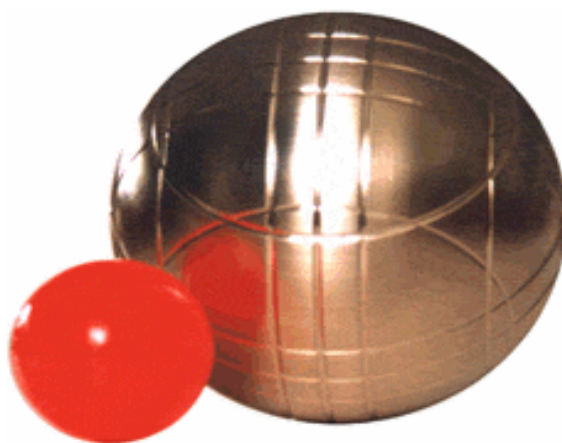
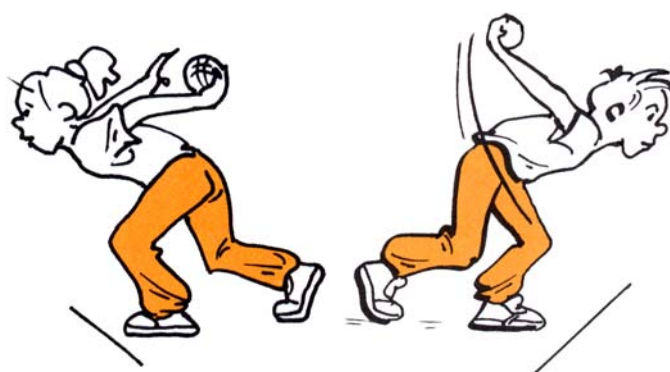
**45'** pour les catégories « -15 ».

Le lancer du but est effectué par le joueur qui marque le plus grand nombre de points durant la mène précédemment jouée.

A l'issue de la mène, la boule la plus proche du but rapporte 2 points et la deuxième boule, située le plus près du but, rapporte 1 point.

Le joueur gagnant est celui qui possède le plus de points à l'issue du temps imparti.

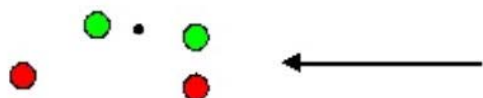
Application du Règlement Technique International en ce qui concerne le déplacement de boules.



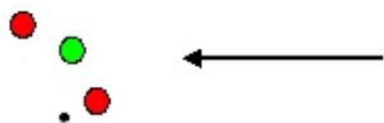
# Le Tradipoint : annexes

Exemples de situations de points réalisés :

## SITUATION DE JEU



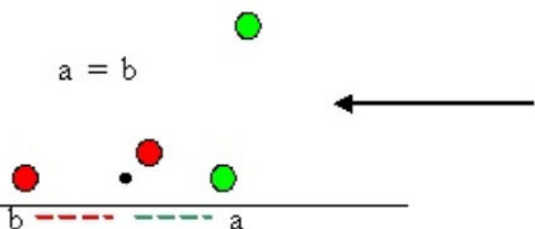
0 à 3



2 à 1



2 à 3



3 à 1



0 à 2